Список предметов в магазине (предмет, цена)

Список предметов в арсенале игрока (предмет, цена)

Переменная для выбора

Баланс игрока

Пока выбор не 3:

Предложим игроку варианты( для покупки выберите 1, для продажи 2 , для выхода 3

Результат выбора – вводим с клавиатуры

#Условия для покупки у магазина

если выбор равен 1:

спросим что хотите купить

напечатаем шапку таблицы ("\n| Number | Subject | Price |")

#создадим поэлементный вывод списка

Для каждого элемента списка (длинна списка):

вывести('| ', номер, ' |', ' ', список[номер][0], ' |', ' ', список [номер][1], ' |')

вывести баланс игрока

спросить что вы хотите купить?

Сохранить выбор номера покупки

Посчитаем Баланс игрока после покупки

Выведем текущий баланс

Добавим предмет в список к игроку

Выведем арсенал игрока

Удалим купленный предмет у магазина

Выведем наличие магазина

#условия бля обмена предметов игроком

Иначе выбор равен 2:

Спросим что хотите продать

напечатаем шапку таблицы ("\n| Number | Subject | Price |")

Для каждого элемента списка (длинна списка)

вывести('| ', номер, ' |', ' ', список[номер][0], ' |', ' ', список [номер][1], ' |')

вывести баланс игрока

спросить что вы хотите продать?

Сохранить выбор номера предмета

Добавим предмет в магазин

Удалим предмет у игрока

Выведем арсенал игрока

Посчитаем баланс

Выведем баланс

Спасибо за игру